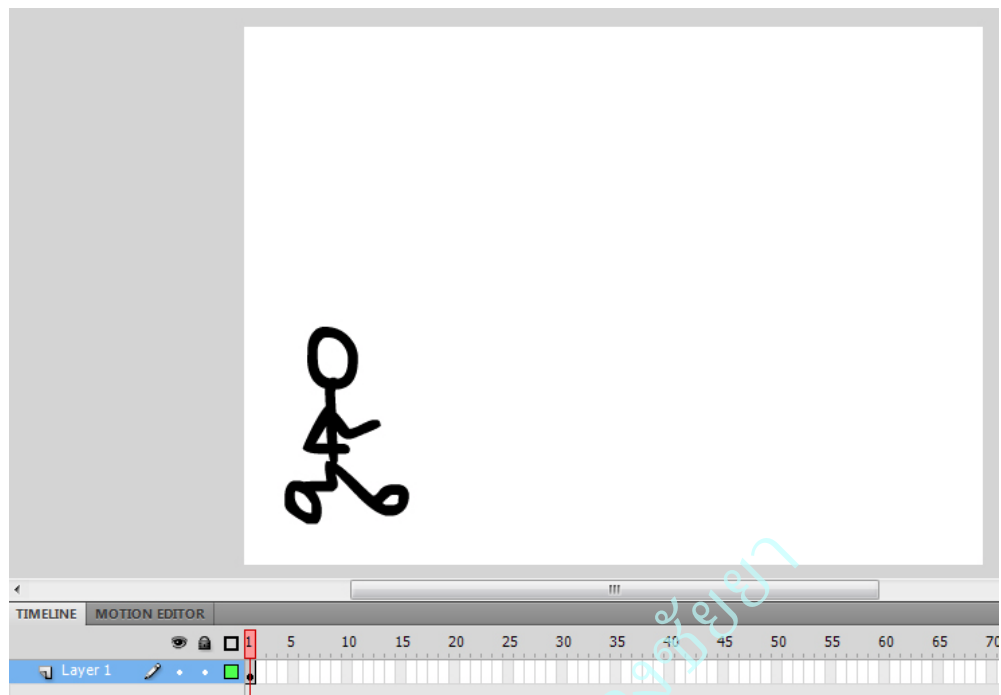
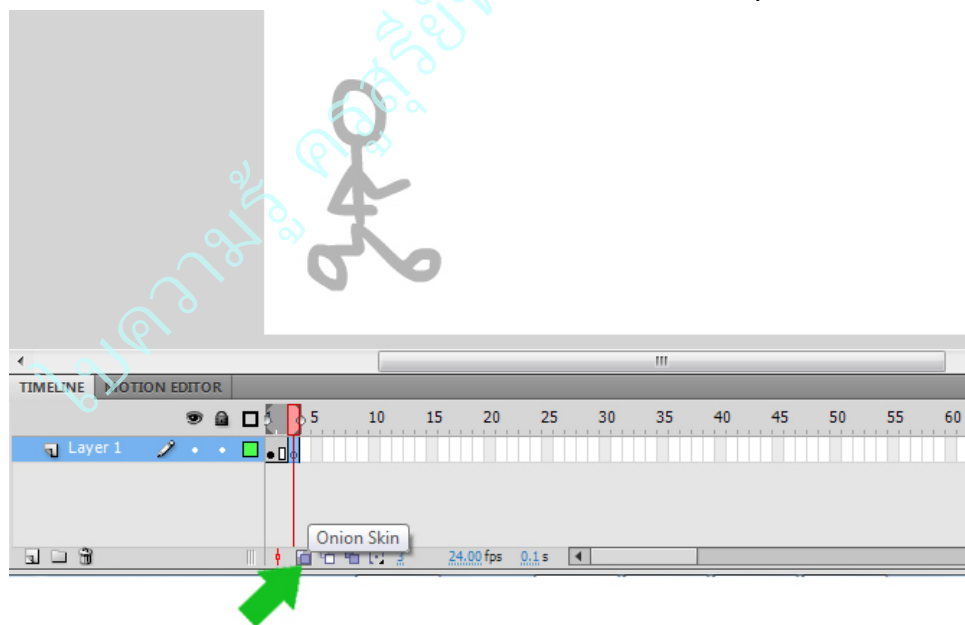


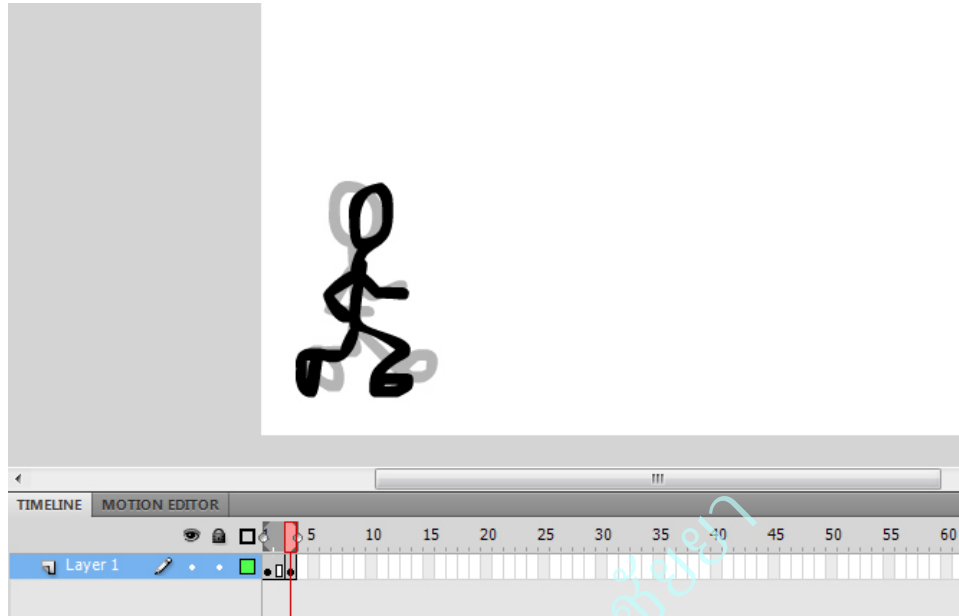
Stick Man



1. ใช้เครื่องมือ Brush วาดรูป ในเฟรม 1
2. คลิกที่เฟรม 3 กด F7 (หรือ คลิกขวา Insert Blank key Frame) แล้วคลิกปุ่ม Onion skin



3. ใช้เครื่องมือ Brush วาดรูปใหม่ในเฟรม 3 โดยวาดทับรูปที่เป็นโครงร่างเดิมของเฟรม 1 แต่ปรับเปลี่ยนท่าทางขยับแขน ขา เล็กน้อยตามต้องการ



4. คลิกที่เฟรม 5 แล้วทำขั้นตอนเหมือนข้อที่ 2 และ 3
5. ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 2 – 3 ไปเรื่อยๆ ในเฟรมต่อ ๆ ไป ตามต้องการ

หมายเหตุ

*ถ้าต้องการให้หยุดค้างที่ทำเดิมนานๆ ให้กด F6 (ข้ามไปหลาย ๆ เฟรม)

*ถ้าต้องการให้หยุดนิ่งแล้วเปลี่ยนท่าใหม่ ให้กด F7 (ข้ามไปหลาย ๆ เฟรม)