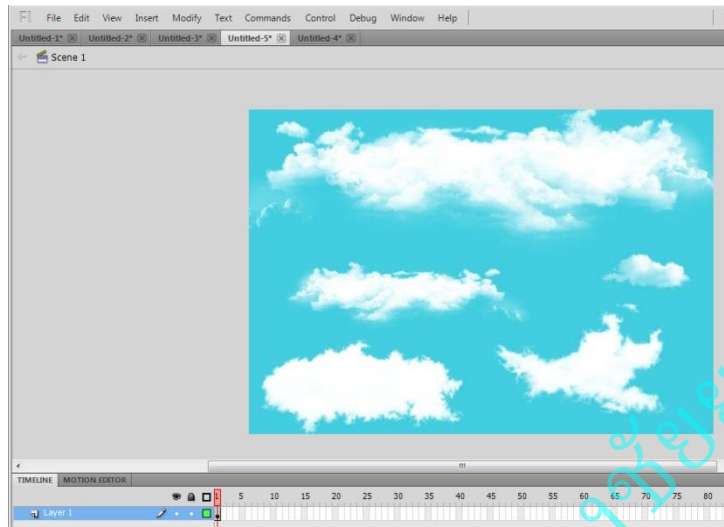
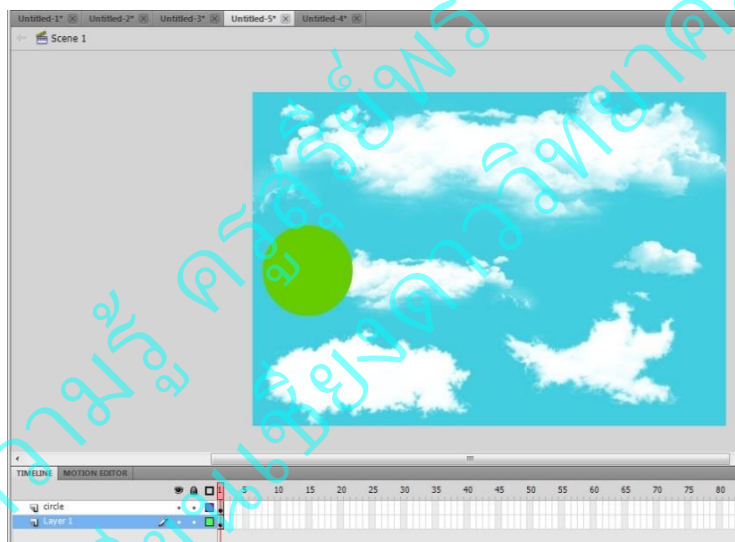



Mask Layer สปอตไลท์

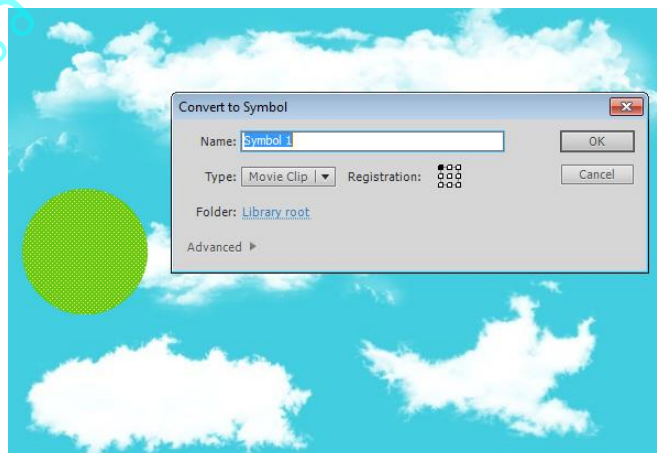
1. นำภาพที่จะใช้เข้ามาใน Stage โดยคลิกเมนู File > Import > Import to Stage



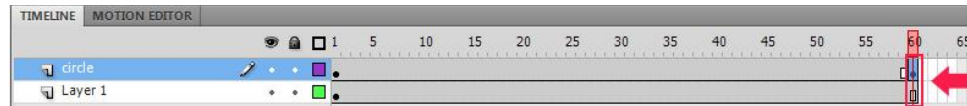
2. สร้างเลเยอร์ขึ้นมาใหม่ตั้งชื่อว่า circle
3. สร้างวงกลมขึ้นมา 1 วง (ที่เฟรมแรกของเลเยอร์ circle)



4. หลังจากนั้นทำให้รูปวงกลมให้เป็นซิมโบล โดยการคลิก Selection Tool  คลิกที่รูปวงกลมแล้ว กด F8 หรือ คลิกที่เมนู modify เลือก convert to symbol โดยเลือก Symbol แบบ Movie

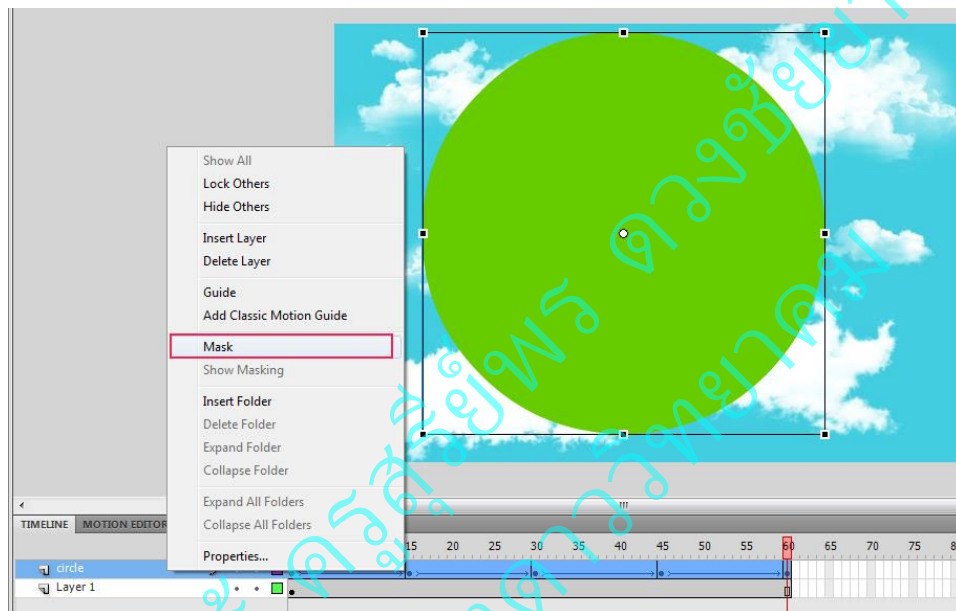


5. กำหนดจำนวนเฟรมในการแสดงผล โดยที่เลเยอร์ 1 คลิกที่เฟรม 60 แล้วกด F5 และ เลเยอร์ circle กด F6 เพื่อสร้าง keyframe แล้วคลิกขวาที่เฟรมที่อยู่ระหว่าง 1 - 60 เลือก Create Classic Tween

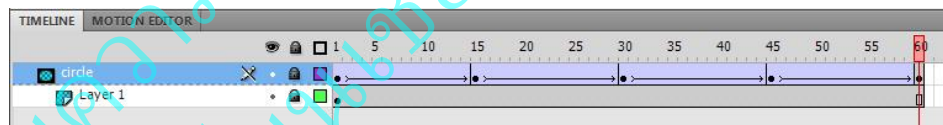


6. กำหนดการเคลื่อนที่ของสปอตไลท์ โดยที่เลเยอร์ circle กด F6 เพื่อสร้าง keyframe ระหว่างเฟรม 1 ถึง เฟรม 60 เช่น เฟรมที่ 15, 30, 45 โดยคลิกที่เฟรม 16 กด F6 แล้วคลิกย้ายรูปร่างกลมไปยังตำแหน่งที่ต้องการ จากนั้นทำขั้นตอนแบบเดียวกันในเฟรมที่ 30 และ 45 ส่วนเฟรม 60 ซึ่งเป็นเฟรมสุดท้าย เมื่อย้ายรูปร่างกลมไปยังตำแหน่งเดียวกับเฟรม 45 แล้วใช้เครื่องมือ Free Transform คลิกและลากปรับขนาดวงกลมให้ใหญ่ขึ้น

7. จากนั้นคลิกขวาที่ชื่อเลเยอร์ circle แล้วคลิกเลือก Mask



จะปรากฏสัญลักษณ์ของการ Mask เลเยอร์ ดังภาพ



8. กดปุ่ม Ctrl + Enter ที่เป็นพิมพ์เพื่อทดสอบการแสดงผล

