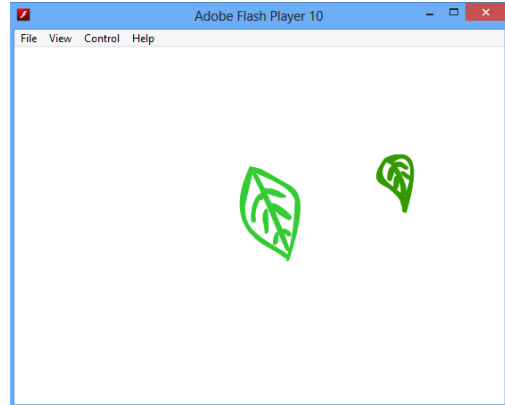


Motion Guide CS5



1. วาดวัตถุ
2. คลิกขวาที่ Layer 1 เลือก Add Classic Motion Guide
3. คลิกเครื่องมือ ดินสอ คลิกเลือกสีของเส้น และคลิกสีถังสีเป็นแบบไม่มีสี จากนั้นคลิกที่เฟรม 1 ของเลเยอร์ Guide แล้วลากเส้น Guide ตามต้องการ
4. ที่เฟรม 75 ของเลเยอร์ Guide กด F5
5. ที่เฟรม 75 ของเลเยอร์ 1 กด F6
6. คลิกขวาที่เฟรมใดที่เลเยอร์ 1 เลือก Create Classic Tween
7. คลิกที่เฟรม 1 ของเลเยอร์ 1
8. คลิกเลือกเครื่องมือ Selection แล้วคลิกลากรูปไปวางที่จุดเริ่มต้นของเส้น Guide ให้จุดกลมๆ ทับเส้นไกด์พอดี
9. คลิกที่เฟรมสุดท้ายของ Layer 1 แล้วคลิกรูปไปวางท้ายสุดของเส้นไกด์ให้จุดกลมๆ ทับเส้นไกด์พอดี
10. กด Ctrl+Enter เพื่อดูผล
11. หากต้องการให้วัตถุเคลื่อนที่เป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้คลิกที่เฟรมใดในเลเยอร์ 1 แล้วคลิก Properties และ เช็กรูปเครื่องหมายถูกที่ Orient to path