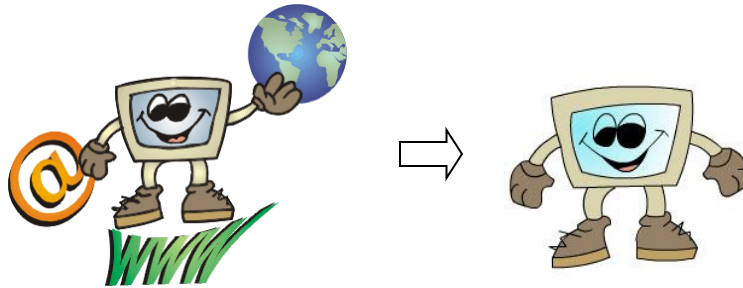
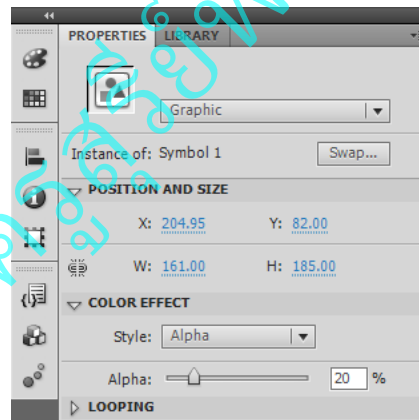


การกราฟ (คัดลอก) ภาพ จากต้นฉบับ



1. เฟรม 1 เลเยอร์ 1 นำภาพต้นฉบับเข้ามาในสแตท โดยคลิก File > import > to stage คลิกที่ไฟล์ภาพต้นฉบับที่ต้องการ แล้วคลิก Open
2. คลิกที่ภาพต้นฉบับ ใช้เครื่องมือ Free transform ปรับขนาดและตำแหน่งตามต้องการ
3. ใช้เครื่องมือ Selection Tool คลิกที่ภาพ แล้วกด F8 แล้วเลือก Convert แบบ Graphic
4. จากนั้น ที่แถบ Properties กำหนด Style ที่ COLOR EFFECT แบบ Alpha เลื่อนปรับค่า Alpha จาก 100 % ให้มีค่าน้อยลง เพื่อให้สีของภาพจางลง



5. จากนั้นลือคเลเยอร์ภาพต้นฉบับ
6. สร้างเลเยอร์ใหม่ ตั้งชื่อเลเยอร์ตามส่วนของภาพที่วาด เช่น ตา จากนั้นใช้เครื่องมือในการวาดเส้น วาดเส้นตามต้นแบบ
7. สร้างเลเยอร์ใหม่ ตั้งชื่อเลเยอร์ตามส่วนของภาพที่วาด เช่น ปาก จากนั้นใช้เครื่องมือในการวาดเส้น วาดเส้นตามต้นแบบ
8. ปฏิบัติเหมือนกับข้อ 6-7 จนครบองค์ประกอบของภาพ
9. เมื่อวาดภาพและระบายสีครบทุกส่วนแล้ว ปลดล๊อคเลเยอร์ตั้งฉบับ แล้วลบเลเยอร์ต้นฉบับออก

การทำให้ภาพเคลื่อนไหวได้

10. คลิกเลเยอร์ที่ต้องการให้ภาพเคลื่อนไหวได้ เช่น ปาก คลิกเฟรมที่ต้องการ เช่น เฟรม 20 แล้ว กดปุ่ม F6 ที่แป้นพิมพ์ จากนั้น เปลี่ยนรูปปากให้เป็นแบบใหม่ตามต้องการ จากนั้น กำหนดจำนวนเฟรมที่จะให้ภาพปากแบบใหม่แสดงผล เช่น ถ้าต้องการให้แสดงถึงเฟรม 30 ก็ให้กด F5 ที่เฟรม 30 เป็นต้น หากต้องการเปลี่ยนรูปปากอีกครั้ง ให้กด F6 ที่เฟรมที่ต้องการ แล้วเปลี่ยนรูปปากอีกรอบ ทำซ้ำไปเรื่อย ๆ ตามต้องการ
11. หากต้องการปรับเปลี่ยนอวัยวะส่วนอื่น เช่น ตา คิ้ว ฯลฯ ก็สามารถทำได้โดยมีวิธีการเหมือนกับข้อ 10

