

13. สร้างพื้นหลัง โดยให้ล๊อคเลเยอร์ 1 และเลเยอร์ Guide ไว้ก่อน จากนั้นคลิกสร้างเลเยอร์ใหม่ และคลิกย้ายตำแหน่งเลเยอร์ใหม่ไปไว้ด้านล่างสุด
14. วาดภาพพื้นหลัง

การเพิ่มรถคันที่ 2

15. สร้างเลเยอร์ใหม่
16. คลิกที่เฟรมใดๆ ในเลเยอร์ใหม่ที่สร้างนี้ ในตำแหน่งที่ต้องการให้รถคันที่ 2 ปรากฏ แล้วกด F6
17. สร้าง Movie Clip เป็นรถที่มีล้อหมุนได้ (เหมือนใบความรู้ที่ 5 เรื่องรถเล่น)
18. ใช้เครื่องมือ Selection tool (ลูกศรสีดำ) คลิกลากกรอบตัวรถแล้วถือ แล้วกดปุ่ม F8 ที่เป็นพิมพ์ เพื่อสร้าง Symbol แบบ Movie Clip แล้วคลิก OK
19. คลิกขวาที่ชื่อเลเยอร์รถคันที่ 2 เลือก Add Classic motion guide จะเกิดเลเยอร์ใหม่ชื่อ Guide คลิกเฟรมที่ตรงกับเลเยอร์รถ แล้วกด F6 จากนั้น ใช้เครื่องมือดินสอ ลากเส้นทางการเคลื่อนที่ของรถ
20. จากนั้นกำหนดจำนวนเฟรมในการแสดงรถ โดย
 - คลิกที่เฟรมสุดท้ายของเลเยอร์รถ กด F6
 - คลิกที่เฟรมสุดท้ายของเลเยอร์ Guide กด F5
21. คลิกเฟรมที่เริ่มต้นภาพรถ กดแป้น Shift ค้างไว้ คลิกเฟรมสุดท้าย (ที่กำหนดไว้ในข้อ 20) จะมีแถบสีฟ้าเกิดขึ้น ให้คลิกขวาที่แถบสีฟ้า เลือก Create Classic Tween
22. คลิกเฟรมที่เริ่มต้นแทรกภาพรถ แล้วใช้เครื่องมือ Selection tool (ลูกศรสีดำ) คลิกลากรถไปวางไว้บนเส้นไกด์ ที่เป็นจุดเริ่มต้น
23. คลิกสุดท้ายของภาพรถ แล้วใช้เครื่องมือ Selection tool (ลูกศรสีดำ) คลิกลากรถไปวางไว้บนเส้นไกด์ ที่เป็นจุดปลายทาง
24. กดแป้น Enter เพื่อตรวจสอบว่า ภาพรถเคลื่อนที่ไปตามแนวเส้นหรือไม่
25. หากต้องการให้วัตถุเคลื่อนที่เป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้คลิกที่เฟรมใดๆ ในเลเยอร์รถ ที่มีสัญลักษณ์ลูกศร Classic tween แล้วที่ Properties ด้านขวาของจอ ให้เช็คเครื่องหมายถูกที่ Orient to path