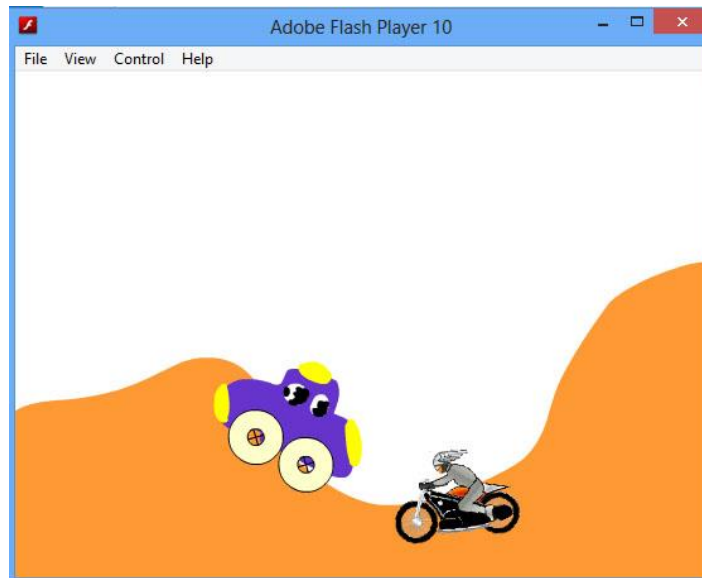


รถเล่น Motion Guide



1. สร้าง Movie Clip เป็นรถที่มีล้อหมุนได้ (เหมือนใบความรู้ที่ 5 เรื่องรถเล่น)
2. ใช้เครื่องมือ Selection tool (ลูกศรสีดำ) ลากกรอบตัวรถและล้อ แล้วกดปุ่ม F8 ที่แป้นพิมพ์ เพื่อสร้าง Symbol แบบ Movie Clip แล้วคลิก OK
3. คลิกขวาที่ Layer 1 เลือก Add Classic Motion Guide
4. คลิกเครื่องมือ ดินสอ คลิกเลือกสีของเส้น และคลิกสีถังสีเป็นแบบ ไม่มีสี จากนั้นคลิกที่เฟรม 1 ของเลเยอร์ Guide แล้วลากเส้น Guide ตามต้องการ
5. ที่เฟรม 75 ของเลเยอร์ Guide กด F5
6. ที่เฟรม 75 ของเลเยอร์ 1 กด F6
7. คลิกที่ชื่อเลเยอร์ 1 จากนั้นคลิกขวา ที่เฟรมใดๆ ระหว่างเฟรม 1- 75 เลือก Create Classic Tween
8. คลิกที่เฟรม 1 ของเลเยอร์ 1
9. คลิกเลือกเครื่องมือ Selection แล้วคลิกลากรูปไปวางที่จุดเริ่มต้นของเส้น Guide ให้จุดศูนย์กลางของรูปทับเส้นไกด์พอดี
10. คลิกที่เฟรมสุดท้ายของ Layer 1 แล้วคลิกรูปไปวางที่จุดสุดท้ายของเส้นไกด์ให้จุดศูนย์กลางของรูปทับเส้นไกด์พอดี
11. กด Ctrl+Enter เพื่อดูผล
12. หากต้องการให้วัตถุเคลื่อนที่เป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้คลิกที่เฟรมใดๆ ในเลเยอร์ 1 ที่มีสัญลักษณ์ลูกศร Classic tween แล้วที่ Properties ด้านขวาของจอ ให้เช็คเครื่องหมายถูกที่ Orient to path

13. สร้างพื้นหลัง โดยให้ลือคเลเยอร์ 1 และเลเยอร์ Guide ไว้ก่อน จากนั้นคลิกสร้างเลเยอร์ใหม่ และคลิกย้ายตำแหน่งเลเยอร์ใหม่ไปไว้ด้านล่างสุด
14. วาดภาพพื้นหลัง

การเพิ่มรถคันที่ 2

15. สร้างเลเยอร์ใหม่
16. คลิกที่เฟรมใด ๆ ในเลเยอร์ใหม่ที่สร้างนี้ ในตำแหน่งที่ต้องการให้รถคันที่ 2 ปรากฏแล้วกด F6
17. วาดภาพรถ หรือนำภาพรถเข้ามาในสแตท โดยคลิกเมนู File > import > import to stage
18. คลิกขวาที่ชื่อเลเยอร์รถคันที่ 2 เลือก Add Classic motion guide จะเกิดเลเยอร์ใหม่ชื่อ Guide คลิกเฟรมที่ตรงกับเลเยอร์รถ แล้วกด F6 จากนั้น ใช้เครื่องมือคินสอ ลากเส้นทางการเคลื่อนที่ของรถ
19. จากนั้นกำหนดจำนวนเฟรมในการแสดงผล โดย
 - คลิกที่เฟรมสุดท้ายของเลเยอร์รถ กด F6
 - คลิกที่เฟรมสุดท้ายของเลเยอร์ Guide กด F5
20. คลิกเฟรมที่เริ่มต้นแทรกภาพรถ กดแป้น Shift ค้างไว้ คลิกเฟรมสุดท้าย (ในข้อ19) จะมีแถบสีฟ้าเกิดขึ้น ให้คลิกขวาที่แถบสีฟ้า เลือก Create Classic Tween
21. คลิกเฟรมที่เริ่มต้นแทรกภาพรถ แล้วใช้เครื่องมือ Selection tool (ลูกศรสีดำ) คลิกลากรถไปวางไว้บนเส้นไกด์ ที่เป็นจุดเริ่มต้น
22. คลิกสุดท้ายของภาพรถ แล้วใช้เครื่องมือ Selection tool (ลูกศรสีดำ) คลิกลากรถไปวางไว้บนเส้นไกด์ ที่เป็นจุดปลายทาง
23. กดแป้น Enter เพื่อตรวจสอบว่า ภาพรถเคลื่อนที่ไปตามแนวเส้นหรือไม่
24. หากต้องการให้วัตถุเคลื่อนที่เป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้คลิกที่เฟรมใดๆ ในเลเยอร์รถ ที่มีสัญลักษณ์ลูกศร Classic tween แล้วที่ Properties ด้านขวาของจอ ให้เช็คเครื่องหมายถูกที่ Orient to path