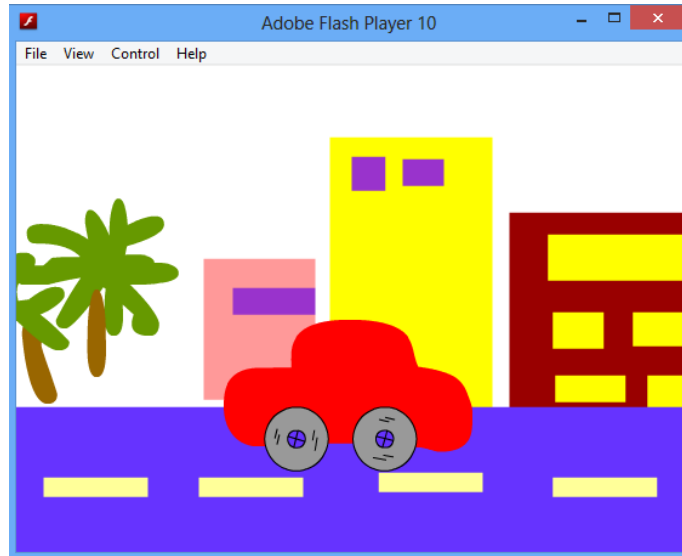


## Flash Cs 5 รถยนต์เล่น



1. เลขอร์ 1 เฟรม 1 วาดตัวรถ วาดล้อรถ (วาดให้อยู่ห่างจากตัวรถ เลือกเครื่องมือวาดวงกลม แล้วคลิก Properties กำหนด Inner radius ประมาณ 60) ตกแต่งล้อตามต้องการ
2. เลือกล้อทั้งหมด แล้วกด F8 เพื่อ Convert to Symbol แบบ Movie clip (ตั้งชื่อว่า wheel)
3. ดับเบิ้ลคลิกเข้าไปใน Symbol ที่สร้าง (ล้อรถ)
  - 3.1 กด F6 ที่เฟรม 20 จากนั้นคลิกขวาที่เฟรมใดๆ ระหว่างเฟรม 1-20 เลือก Create classic Tween
  - 3.2 คลิกที่เฟรม 1 แล้วคลิก Properties กำหนด Direction (ทิศทาง) เป็น CW จากนั้นทดสอบโดยการกดแป้น Enter (ล้อจะหมุนได้)
4. คลิกที่ Scene 1 (เพื่อกลับออกมา)
5. คลิก Libraries คลิกลาก Symbol ชื่อ Wheel มาวางเพิ่มอีก 1 ล้อ จากนั้นใช้เครื่องมือ Free Transform หมุนองศาของล้อให้ต่างจากล้อแรก
6. ทดสอบโดยการกด Ctrl+Enter (ล้อทั้งสองจะหมุนได้)
7. คลิก New Layer เพื่อเป็นพื้นหลัง วาดพื้นหลังหรือ import รูปมาใช้ (ให้ภาพพื้นหลังยาวเกินพื้นที่แสดง)
8. กด F6 ที่เฟรม 60 จากนั้นคลิกขวาที่เฟรมใด ๆ ระหว่างเฟรม 1-60 เลือก Create Classic Tween (เลขอร์อื่น ๆ ที่เหลือ กด F5 ที่เฟรม 60)
9. คลิกที่เฟรม 1 ของเลขอร์พื้นหลัง เลื่อนตำแหน่งพื้นหลังมาทางซ้าย
10. คลิกที่เฟรม 60 ของเลขอร์พื้นหลัง เลื่อนตำแหน่งพื้นหลังมาทางขวา
11. คลิกขวาที่ระหว่างเฟรม1-60 เลือก Create Classic Tween
12. กด Ctrl+Enter

### หมายเหตุ

-อาจเพิ่มเลขอร์ ท่อไอเสีย และเลขอร์ควัน โดยให้ท่อไอเสีย และควันเป็น Symbol (ทำลักษณะเดียวกับล้อรถ โดยท่อไอเสีย กำหนดเป็น Motion Tween และควันรถ เป็น Shape Tween)

-หากต้องการใช้เส้นนำทางการเคลื่อนที่ (Motion Guide)

ให้ใช้ Selection Tool ลากคลุมรถและล้อ แล้วกด F8 เลือกเป็น MovieClip จากนั้นสร้างเลขอร์ Guide Line