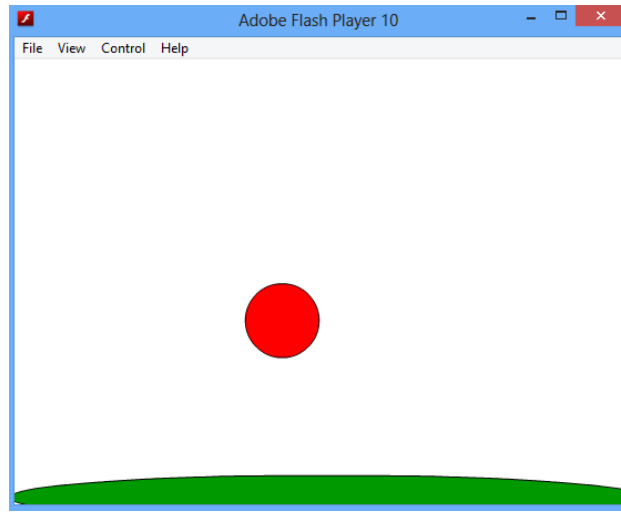


## ลูกบอลกระดอนพื้น



1. วาดลูกบอลที่เฟรมที่ 1
2. คลิกขวาที่เฟรม 75 > Insert KeyFrame (หรือ กด F6 ที่เริ่มพิมพ์)
3. คลิกที่ชื่อ Layer 1 (ให้มีสี่ดำเกิดขึ้นทั้งแถบ) แล้วคลิกขวาที่แถบสี่ดำ > Create Classic Tween
4. สร้างเลเยอร์ 2 แล้วลากลงข้างล่าง วาดพื้นให้เฟรมที่ 1
5. ที่เลเยอร์ 1 คลิกขวาที่เฟรม 15 > Insert KeyFrame ทำเช่นเดียวกันที่เฟรม 25,35,45,55,65
6. ที่เฟรม 15 คลิกย้ายลูกบอลมาอยู่บนพื้น ทำเช่นเดียวกันในเฟรม 35,55,75
7. กดแป้น Ctrl+Enter